
BEAT DOWN™
ビートダウン
このゲームには
暴力シーンや
グロテスクな表現が
含まれています。
アウトロー
リベンジ
アクション
CAPCOM®

このソフトウェアの「解説書」および "PlayStation 2" の「取扱説明書」に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。「解説書」および「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康のためのご注意

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけテレビ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1 時間ごとに 15 分程度の休憩を取ってください。

光の刺激による発作について

- ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいるという報告があります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。また、プレイ中にこのような症状を感じた場合は、すぐにプレイを中止して医師の診察を受けてください。

こんなときはすぐにプレイを中止する

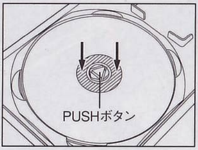
- めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。
- 目、耳、手、腕など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。しばらくしても治らないときは医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

- 骨、関節、指、手などに疾患のある方は、バイブレーション（振動）機能を絶対に使用しないでください。
- 振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として 30 分ごとに休憩を取ってください。

使用上のご注意

● このディスクは家庭用コンピュータエンタテインメント・システム "PlayStation 2" 専用のソフトウェアです。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などに悪い影響を与えたりする場合がありますので絶対におやめください。● このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation 2"にのみ対応しています。● ディスクを "PlayStation 2" にセットするときは、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにセットしてください。● 直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。● ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。● 指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。● ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。● ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、ディスクを傷めることがありますので、使わないでください。● ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤動作や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。● プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたり、ななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。● ディスクの穴に、指など身体の一部を挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけたりすることがあります。● ディスクは絶対に投げないでください。人体やその他を傷つける恐れがあります。● お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。● ソフトウェアによっては "PlayStation 2" 専用メモリーカード（8MB）、"PlayStation BB Unit"、"PocketStation" などが必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。● "PlayStation 2" をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。

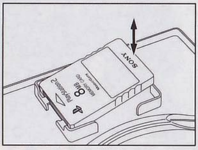


ディスクの取り出し

PUSH ボタンを押してディスクが浮いた状態になってから取り出してください。ディスクを無理に取り出そうとすると、ディスクが割れたり、傷が付いたり、指を挟んでけがをすることがあります。

ディスクの収納方法

ディスクの穴のすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。ディスクが正しく収納されていないと、割れたり、傷が付いたりする原因となりますのでご注意ください。



メモリーカードの取り出し

右端から持ち上げてください。端子側を無理に引き上げると、メモリーカードを破損させる恐れがありますので、絶対におやめください。

メモリーカードの収納方法

△印の面を上にして、端子側を左端のフックに斜めに差し込み右端を押し込んでください。

SLPM 66446

CONTENTS

ごあいさつ
このたびは"PlayStation 2"専用ソフト「ビートダウン」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり
商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動を起こすような場合がございましたら、おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

注意
このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようにテレビ画面から十分に離れてください。また健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れている時や睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

※画面写真は実際の製品と異なる場合がありますので、ご了承ください。

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

このゲームに登場する人物・事件などはすべて架空のものです。また、ゲーム内に暴力シーン・犯罪シーン等が含まれておりますので、対象年齢未満の方やこのような表現を望まない方へのご配慮をお願い致します。



事件報告書

“血塗られた夜（ブラッディナイト）”と呼ばれることになる
その一夜は私の管轄地で起こった。

発端の現場は酷すぎた・・・暴力沙汰が日常茶飯事のこの街でも。
港の倉庫に売人たちの死体がごろごろと転がっていた。
銃痕から血を垂れ流す彼らの姿は、さながら死者のパーティだった。

犯人の目星は簡単についた。
被疑者は現場で目撃された5人──

無敗のバウンサー　レイヴン（Raven）、
ムードメーカーのジェイソンG（Jason G）、
美貌の暗殺者ジーナ（Gina）、
冷徹な戦闘マシン　ローラ（Lola）、
策謀家のアーロン（Aaron）

──彼らを知らない者などいない。
その名を聞いただけでゴロツキどもが震え上がる暗黒街の王ザネッティ。
彼の配下の中でも、腕利きのチームだ。
しかしザネッティは知らぬ存ぜぬを決め込んでいる。



事件は一見、シンプル。だが生臭い血の匂いが何処と無く漂ってくる。
私には分かるのだ。裏で街の支配者たちの欲望がとぐろを巻いている。
その奥にいる何かを倒さない限り、永遠にこの街から暗黒が消えることは無い。

今は散り散りになった被疑者を追っている。
ザネッティが彼らを処刑する前に、
捕らえることによって事件の全貌を掴むとしよう。
そこから真の黒幕への糸口が見つかればいいのだが。
何、彼らは歴戦の兵だ、むざむざ消されることはないだろう。

目の前には証拠写真に納まっている、5人の姿がある。
現場のブツと現金はどこに消えた?
何のために殺戮は行われたのだ?
お前たちは本当に犯人なのか?

案の定、それは明けない長い長い夜となった。

Chester

ラス・ソンブラス市警　チェスター



最強への渇き

RAVEN

レイヴン



喧嘩に明け暮れ、日々ストリートファイトや、強盗を繰り返すうち、誘われて暗黒街の賭け格闘試合に出るようになる。
そしてその拳の強さを認められてマフィアの世界へ深く入り込む。
闘うことが生きがいであり、生きている証といって憚らない。
街での評判は不撓不屈、闘争本能の塊というのに尽きる。

ダブルキック DOUBLE KICK

Ⓚ Ⓚ

ローリングスマッシュ ROLLING SMASH

➡ ➡ Ⓟ

ベースボールスライド BASEBALL SLIDE

➡ ➡ Ⓚ

パワーディフェンス POWER DEFENSE

打撃攻撃を受ける直前 Ⓖ

※ Ⓟはパンチ（⊗ボタン）、Ⓚはキック（◎ボタン）、Ⓖはガード（◘ボタン）を押すことを意味しています。
※ ➡は相手が右方向にいた場合での、相手方向への左スティック（または方向キー）の入力を意味します。
乱闘バトルでは狙っている相手の方へ入力する必要があります。

THE BIG G

JASON G

ジェイソン G



密入国移民の子。
孤児となって、似た境遇の仲間たちと力を合わせて生きてきた。生きるために悪の道へと染まり、仲間を守るために闘う事を覚えたという。マフィア組織に入っても金や力より、仲間との絆を大切にしていたらしい。
情報によると世話好きで明るいが、裏切り行為を許さない鉄のような厳しさを持つという。

ダブルバックナックル DOUBLE BACK KNUCKLE

← → Ⓟ

ダブルハンマーパンチ DOUBLE HAMMER PUNCH

→ ← Ⓟ

バックドロップ BACK DROP

背後つかみ中にⓅ

ジャイアントスイング GIANT SWING

つかみ中に方向キー（左スティック）1回転 Ⓟ

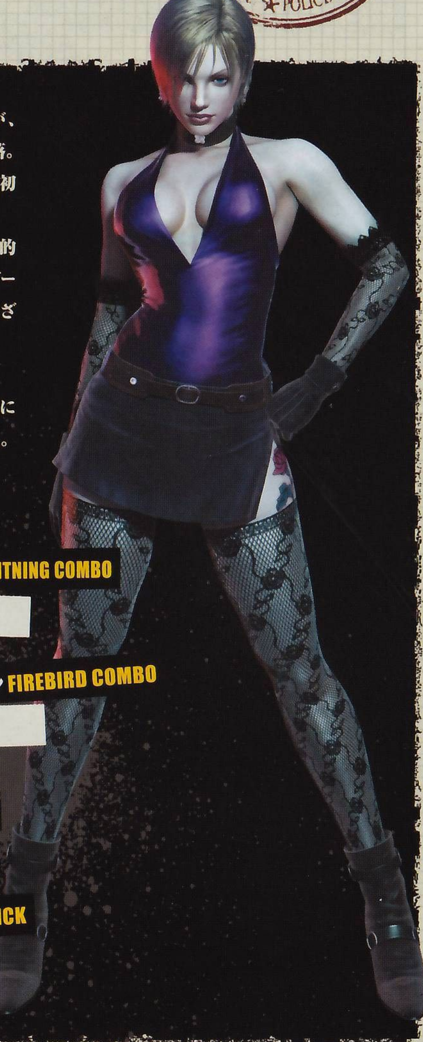
※ 方向キー（左スティック）1回転は→↓←↑→と入力することを意味しています。
逆方向の入力も可能です。

WANTED

DARK ROSE

GINA

ジーナ



スターを夢見て都会へ出てきたが、
身を持ち崩し、ショーダンサーへと転落。
マフィア組織の幹部ユージンに見初められ、愛人となる。
彼から護身術、暗殺術などを徹底的に仕込まれ、持ち前の色香を武器にダーティワークをこなす工作員としてめざましい活躍をしたらしい。
決して本心を見せない女。
基本的に男はすべて自分のために利用されるべき存在だと思っている。

ライトニングコンビネーション LIGHTNING COMBO

ⓅⓅⓅⓅⓅ

ファイヤーバードコンビネーション FIREBIRD COMBO

ⓅⓅⓅⓅⓀ

ナイフエッジ KNIFE EDGE

➡Ⓚ

ガトリングキック GATTLING KICK

➡➡Ⓚ

標的処理機（ターゲットシューター）

LOLA

ローラ

南米の紛争地域で生まれ育ち、内乱の最中ゲリラとしての訓練を傭兵から受ける。
内乱終結後、ゲリラ組織はマフィア化、ヒットマンとして、さらに経験を積む。
手に入れた現金でアメリカに密入国。
ザネッティの庇護の下、殺し屋として生きる。
寡黙で謎めいた女で情報は少ない。
強力な格闘技を習得しているという噂だ。



スピンハイ HIGH SPIN
ⓀⓀⓀⓀ

アウー・シバータ AU CHIBATA
→Ⓚ

ルーア・アルコ LUA ARCO
←Ⓚ

マカーコ MACACO
敵背後Ⓚ

帝王の落胤

AARON

アーロン



ザネッティの息子。
ザネッティには何人もの息子や娘がいたが、ラス・ソンブラスへ連れてこられた。
待っていたのは無能の烙印を押されれば、ただちに追放される過酷な後継者競争だった。誰も信じられないし、誰からも信じてもらいたくないニヒリストだという。彼がこの事件に絡んでいること自体が謎だ。

トリプルスネークファング TRIPLE SNAKE FANG

→ⓅⓅⓅ

トリプルウィップ TRIPLE WHIP

→ⓀⓀⓀ

スコーピオンニードル SCORPION NEEDLE

→→Ⓟ

シュートアロー ARROW SHOT

←ⒼⓅ（避け攻撃）

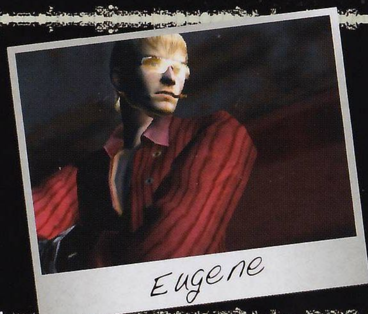


ZANETTI ザネッティ

表向きはラス・ソンブラス随一の実業家。港湾利権を押さえ、いくつもの大工場を経営している。裏の顔は街を支配するマフィアの首魁。野心的で精力的だったが、老境に差し掛かり猜疑心が異常に強くなっている。警察でもなかなか手が出せない。

EUGENE ユージン

野心的かつ知的なザネッティの右腕的存在。彼の引退後はマフィアの頭目になると目されている。ジーナと男女の関係あり。





MELVIN メルヴィン

酒場「ザ・ホール」のオーナー。
引退した元マフィアで、暗黒街に顔が利く。偏屈で頑迷な老人だが、ザネッティのやり方を快く思っておらず、敵対する犯罪者を匿ったりする噂がある……

CHESTER チェスター

これが私だ。市警の本部長で、謹厳実直な叩き上げ、仕事一筋すぎると言われるが、変えようがない。私を衝き動かすのはただただマフィアへの憎しみだ。奴らを葬り去るためならどんなことでもやる覚悟でいる。



アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



※ 本ゲームは、アナログコントローラ（DUALSHOCK）またはアナログコントローラ（DUALSHOCK 2）のアナログモードに対応しています。振動機能のON／OFFは「OPTIONS」「CONTROL CONFIG.」で切り替えてください。▶P.22

※ 本ゲームは、ANALOGモードスイッチによるアナログモードとデジタルモードの切り替えはできません。常にアナログモード（LED表示が赤色の状態）になります。

※ 1人でプレイする時はコントローラ端子1にアナログコントローラ（DUALSHOCK）またはアナログコントローラ（DUALSHOCK 2）を正しく接続してください。

※ このボタン配置は初期設定です。「OPTIONS」の「CONTROL CONFIG.」で変更できます。▶P.22

移動行動

走る・歩く　左スティック/方向キー

通常時は自由に走り、歩くことができます。左スティックをいっぱいに倒すと、その方向に走って移動します。少しだけ倒すと歩いて移動します。方向キーは歩きのみとなります。

走る・歩く



ロックオン

敵に攻撃を仕掛けると、自動的に移動方法が変わり、キャラクターはその対象物の方向を常に向きながら移動することになります。対象から一定距離離れるとロックオンは解除され通常時に戻ります。

ダッシュ　左スティック（方向キー）を素早く2回入力する

ロックオン時に入力方向に間合いをつめたり、とることができます。

解除　L1ボタン＋左スティック/方向キー

ロックオンを解除し、自由に向きを変え移動できます。

逃走（戦闘中）　フィールドの端でL1ボタン＋R1ボタン

戦闘中に、ステージ境界となる区域に入ると、画面に「ESCAPE」と表示されます。この状態で、戦闘から逃げることが可能です。
※ボスとの戦闘では例外的に逃げることができません。
※逃走した場合、仲間の友好度が下がることがあります。

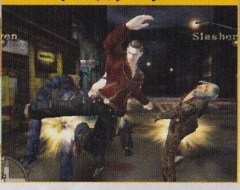
逃走



ネゴシエーション（通常移動時/VSバトル時）　△ボタン

通常移動中やVSバトル時に、仲間を増やしたり、金や情報を手に入れる交渉を行うことができます。▶P.17

デバステーター



デバステーター（乱闘バトル時）　△ボタン

乱闘バトル時に、周囲の敵をまとめて吹き飛ばす攻撃技。
ダメージを与えるとLIFEが減少します。
LIFEが一定以下だと使用できなくなります。

カメラ



カメラ操作　右スティック（R3ボタン）

右スティックを左右に倒すことでキャラクターの向きを変更することなく周囲を見渡すことができます。またR3ボタン（右スティック）を押すと、カメラはキャラクターを背後から捉えるアングル（カメラ初期位置）に移動します。
※カメラ操作ができない場合もあります。
※乱闘バトルでは敵が画面上にいない状態でガードすると、一番近くの敵がいる方向にアングルが切り替わります。

MENUを開く　STARTボタン

通常時STARTボタンを押すことでMENU ▶P.20 を開くことができ、各種項目を選択できます。
バトル中にSTARTボタンを押した場合はPAUSE状態になります。

攻撃

⊗ボタン、◎ボタン

打撃攻撃

⊗ボタンを押すとスピードの速いパンチ、◎ボタンを押すと攻撃力の高いキックを出すことができます。左スティック（または方向キー）の入力の組み合わせにより、多彩な技や強力な技を出すことができます。
打撃攻撃の特性として、左スティック（または方向キー）との組み合わせで上段、中段、下段の3部位を攻撃箇所として振り分けられます。また倒れた相手に対して、追撃を行うことができます。
※乱闘バトルでは集団戦闘に特化したものに制限されます。

パンチ



上段攻撃	顔面を狙った攻撃。上段ガードで防御できる。下段ガードには当たらない。素早い技、ダメージが大きい技など種類が豊富。
中段攻撃	腹部を狙った攻撃。上段ガードでのみ防御できる。下段ガード状態にヒットすると、ダメージの時間が長くなる。
下段攻撃	足元を狙った攻撃。下段ガードでのみ防御できる。主に足払いで相手の出足を止める、転倒させる攻撃。
マウント	倒れた相手に近づいて⊗ボタンで、倒れた相手に馬乗りになる。その後、⊗ボタンまたは◎ボタンで攻撃できる。
追い討ち	倒れた相手に近づいて◎ボタンで、立ったまま倒れた相手に追い討ちする。

キック



武器攻撃

装備している武器で攻撃することができます。武器攻撃は、武器を持ってガードしないと防ぐことはできません。
※武器により攻撃方法は変化します。

武器攻撃



縦振り攻撃	⊗ボタンで、上から下へスイングする攻撃。連続技に繋げることができる。
横振り攻撃	◎ボタンで、水平方向にスイングする攻撃。有効範囲が広い。

武器の取り出し、収納

L2ボタン、R2ボタン

MENU内の「武器・アイテム」で武器をL2ボタン、R2ボタンに割りあてて装備することができます。
戦闘中、それぞれのボタンを押すことで装備している武器を取り出します。武器を持っている状態でもう一度装備ボタンを押すことで武器を収めます。
※装備している武器に限ります。

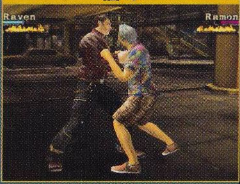
掴み

R1ボタン

相手を掴む

相手近くでR1ボタンを押すと、相手を掴むことができます。
掴んだ後、⊗ボタンまたは◎ボタンの組み合わせにより、多彩な行動を行うことができます。
※キャラクターが武器を装備中は、掴むことはできません。
※乱闘バトルでは集団戦闘に特化した行動に制限されます。

掴み



投げる/壁に叩きつける	掴んだ後に⊗ボタンまたは◎ボタンを押すと、相手を投げたり、蹴りつけたりできる。 左スティック（または方向キー）と組み合わせると、相手を引っ張って移動させる。 壁に近いと相手を壁にたたきつける。
仲間との協力攻撃	左スティック（または方向キー）で仲間の近くに移動させると、仲間と協力して相手に攻撃できる。 ただしこの攻撃が成功する確率は仲間の友好度に左右される。

仲間との協力攻撃



武器を奪う

武器を持っている相手の近くでR1ボタンを押すと、武器を奪い取ります。

拾う、捨てる

落ちている武器やアイテムの近くでR1ボタンを押すと拾います。
武器を持っている状態でR1ボタンを押すとフィールドに捨てます。

強奪

戦闘終了後、KOされて横たわっている相手から、現金やアイテムを奪うことができます。

※犯罪行為なので、人がいるところで繰り返すたびに警察に見つかるリスクが上がっていきます。

強奪



ガード

◎ボタン

◎ボタンを押すと打撃攻撃を防御することができます。
左スティック（または方向キー）との組み合わせで上段／下段ガードを使い分けます。相手の武器攻撃は、操作しているキャラクターが武器を持っていないとガードできません。
※乱闘バトルでは集団戦闘に特化したものに制限され、
掴み以外の上段、中段、下段すべての攻撃をガードできます。
※武器攻撃の中には、ガードできないものも存在します。

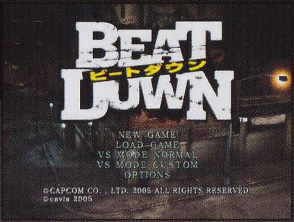
上段ガード	上中段攻撃を防ぐ／下段攻撃、掴みは防御できない。
下段ガード	上下段攻撃を防ぐ／中段攻撃、掴みは防御できない。

ガード





GAME START
ゲームスタート



ゲームを起動させるとデモムービーが始まり、その後タイトル画面が表示されます。タイトル画面で**STARTボタン**を押すとMODE SELECT画面へと移行します。
MODE SELECT画面では**左スティック(または方向キー)上、下**でモードを選択し、**◎ボタン**で決定します。

NEW GAME	ゲームを最初から始めます。
LOAD GAME	データをロードして続きからゲームを再開します。
VS MODE NORMAL	対戦プレイで遊ぶことができます。 ▶P.23
VS MODE CUSTOM	キャラクターのデータをロードして対戦プレイで遊ぶことができます。 ▶P.23
OPTIONS	ゲームの各種設定を変更したり、確認することができます。 ▶P.22



GAME OVER
ゲームオーバー



戦闘中、プレイヤーのLIFEが"0"になり、行動不能となった時の状況によって展開が変わります。

乱闘バトル時	再挑戦するかしないかを選択できます。 再挑戦した場合、バトルをやり直します。 再挑戦をしなかった場合は、**ゲームオーバー**になります。
警官との乱闘バトル時	警察署に連行されます。 ※連行されない場合もあります。
プレイヤーまたは仲間が行動不能となり、LIFEが残っている仲間がいる	仲間に交代します。
LIFEが残っている仲間がいない	再挑戦した場合、バトルをやり直します。 再挑戦をしなかった場合は、**ゲームオーバー**になります。

セーブ&ロード

セーブは、**街にいる女性(新聞記者)**に話しかけると可能となります。ゲームの中断情報を記録して、次回途中から始めることができます。セーブしたデータから始める場合、MODE SELECT画面でLOAD GAMEを選択し、画面のメッセージに従いロードを行ってください。



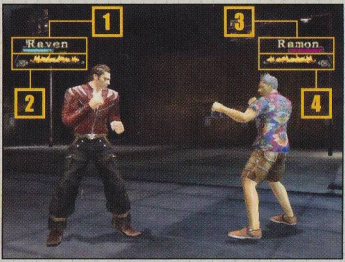
※ データの保存には1408KB以上の空き容量がある "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)が必要です。
※ "PlayStation"用メモリーカードおよび "PocketStation" ではセーブできません。
※ MEMORY CARD差込口1およびMEMORY CARD差込口2 に対応しています。
※ データの保存中や読み込み中にMAIN POWER(主電源)スイッチや⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンを押したり "PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)を抜き差ししないでください。保存したデータが破損する恐れがあります。
※ 1つの "PlayStation 2" 専用メモリーカード(8MB)に記録できるデータの数は6個までです。

通常ゲーム画面　NORMAL SCREEN



1	LIFEゲージ	プレイヤーの残り体力が表示されます。 連れている仲間のLIFEは名前と共にその下に表示されます。
2	MAP	現在いる場所が表示されます。 ■ 目的地がある場合は赤い光点で行く先が表示されます。 ■ 仲間との合流地点も表示されます。 ■ 黄色い点は店など中に入れる場所を意味しています。
3	相手LIFEゲージ	相手の体力が表示されます。
4	行動ウィンドウ	様々な行動を選択するボタンをガイドします。
5	会話ウィンドウ	会話時のメッセージが表示されます。
6	マネー	所持金が表示されます。
7	ポリスマーク	警察に不審者として疑われる危険度を%で表示します。
8	マフィアマーク	マフィアに気づかれ襲われる危険度を%で表示します。

戦闘ゲーム画面　BATTLE SCREEN





1	LIFEゲージ	プレイヤーの残り体力が表示されます。 チームの他のメンバーのLIFEは名前と共にその下に表示されます。
2	PRIDEゲージ	操作しているキャラクターの精神抵抗力がゲージで表示されています。 ダメージを受けると減少していきます。時間で回復します。
3	相手LIFEゲージ	相手の体力が表示されます。
4	相手PRIDEゲージ	相手のキャラクターの精神抵抗力がゲージで表示されています。 精神にダメージを受けると減少。時間で回復します。 ネゴシエーションの成否に関係しています。 ▶P.17 ※PRIDEゲージは、乱闘バトル時や、ボスなどのネゴシエーションできない場合は表示されません。

ゲームの進め方

ゲームスタート時はマフィアに追われている状態で始まります。
移動して会話や戦闘を行い、仲間や現金を集め、復讐を果たすのが
基本的なゲーム進行となります。



会話



街にいる人々と様々なコミュニケーションをとることができます。相手に近づいて◎ボタンを押すと話しかけることができます。行動ウインドウが開き、押すボタンによって相手にどんな行動をとるのか選べます。

交渉 NEGOTIAITION	△ボタン	相手に交渉を持ちかけるときに使用します。 その後、さらに交渉する内容を選択します。▶P.17 交渉が決裂すると戦闘になる場合があります。
殴る BATTLE	□ボタン	相手に戦闘をしかけます。



戦闘

人を殴ったり、交渉に失敗したり、敵に見つかったり、
あるいはわざと相手を侮辱したりすると、戦闘に突入します。
戦闘にはVSバトルと乱闘バトルの2種類があります。

VSバトル

1対1の戦闘です。多彩な技と、繊細な駆け引き、様々な結果が発生します。

- 1対1の勝ち抜き方式の戦闘です。
  (プレイヤーが負けると仲間でVSバトルを行います)
- ネゴシエーションが使用できます。
- 左スティック/方向キー、◎ボタン、⊗ボタン、◙ボタンを組み合わせることで多彩なコマンド技を出せます。

乱闘バトル

多人数のキャラクターが同時に戦う集団戦です。

- 仲間は自動的に戦ってくれます。
- ネゴシエーションは使用できません。
- 周囲攻撃技デバステーターが使用できます。▶P.11
- 技やガードは集団戦闘に適したものに特化されています。



仲間

プレイヤーは仲間を2人まで引き連れて行動できます。
仲間がいるとVSバトル時に使用できたり、
乱闘バトルで一緒に戦ってくれます。

仲間の呼び出し

仲間はブラックリスト▶P.21に電話番号が登録されているので
電話をかけることで呼び出し、合流することができます。

▼

仲間にするには?

ネゴシエーション(交渉)で「仲間にする」が成功すると、仲間に加えることができます。仲間にできる人間の情報はブラックリストに載っていますので
それを参考にして仲間をたくさん集めていきましょう。

▼

仲間のスキル

仲間には特殊な技能を持っている者もいます。その技能で有利にゲームを進めることができたり、特別なミッション▶P.18を遊べたりします。



ネゴシエーション（交渉）

通常会話中、VSバトル中にネゴシエーションを行うことができます。
ネゴシエーションは仲間を増やしたり、金や情報を手に入れる重大な要素です。



仲間にする	相手に仲間になるよう要求します。 成功するとブラックリストに書き加えられ、チームに加わります。
金を奪う	相手に現金を要求します。重大な収入源になります。
情報を吐かせる	相手に何らかの情報を要求します。 有用、無用含めて様々な情報が聞けます。
ビートダウン	**（VSバトル時のみ）**相手を完膚なきまでに叩きのめします。 フィールドの人に気づかれた場合通報され、警察に指名手配 ▶P.18 されます。
キャンセル	ネゴシエーションをキャンセルします。

VSバトル中のネゴシエーションについて



△ボタンで相手を掴むことで、ネゴシエーションを開始します。
（R1 ボタンで掴んだ後に△ボタンを押すことでもネゴシエーションに移行します）

PRIDEゲージがネゴシエーションの成功に関係しています。
相手のゲージが"0"の状態でネゴシエーションすると必ず成功します。
"0"でない場合でもネゴシエーション行為自体にPRIDEゲージを減らす効果があり、それで"0"にできた場合成功します。
失敗した時は相手の反撃を受けます。



ネゴシエーションアイテム

武器の中にはネゴシエーションを有利に進めるものがあります。
ネゴシエーション時に自動的に装備している武器を駆使して要求します。
人によって効果があるアイテムは違うので、相手に合わせて色々試してください。



指名手配と変装

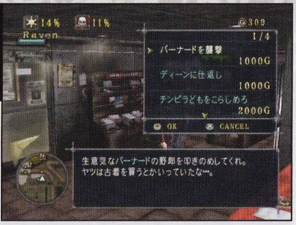




指名手配	殺害を誰かに通報されたり ▶P.17、脱獄をすると警察に指名手配されます。 警官に逮捕されたり、警官に負けると警察署に連行されます。 ※連行されない場合もあります。
危険度	指名手配や警察に睨まれる行為をすると**ポリスマーク**の%が上昇します。 この%は警官が逮捕にくる可能性を示しています。
警察の反応	警官の反応は危険度によって変化します。100%になると必ず発覚して戦闘になります。100%未満の場合は、すぐに気づかれることはありませんが、警官に疑われると危険度が上昇するので発見される場合もあります。慎重に行動しましょう。
マフィアの反応	ザネッティファミリーのマフィアに発見されるかどうかは**マフィアマーク**の%で示されます。警察と同様で100%になると必ず発見されます。
変装	危険度を下げるには変装が有効です。 服を購入して、店や更衣室で着替えてください。
留置場	警察署に連行された場合、保釈金を払うか、脱獄することで出ることができます。 保釈金を払うと指名手配が消えますが、脱獄の場合は指名手配されます。



ミッション



特定の人物から、様々な内容のミッションを依頼される時があります。引き受けて、達成すると報酬をもらうことができます。

ミッションの受託	依頼者から報酬と達成条件が明示されます。 引き受けると、達成するか、解除するまで様々な制限が発生します。
ミッションの確認	実行中のミッションはMENUのミッションで確認することができます。 またここでは全ミッションの達成度も確認できます。 ▶P.21
ミッションの解除	依頼者に再度話しかけることによってミッションを解除できます。



成長

プレイヤーと仲間は戦闘の成果として、経験値を得ていきます。経験値が一定量に達すると、LEVELアップします。LEVELアップするごとに小ポイントが得られ、アビリティポイントの各項目に割り振ることで成長していきます。

スタミナ	ポイントがあがるとLIFEが上昇します。
アタック	ポイントがあがると攻撃力が上昇します。
テクニック	ポイントがあがるごとに1つの技が習得可能となります。 また相手のPRIDEゲージが減らしやすくなったり、武器が壊れにくくなります。

※プレイヤーはある試練を達成することで技を習得できます。



アウトローゲージ



アウトローゲージはゲームの展開に様々な影響を与えます。この街で取ったプレイヤーの行動を3つのゲージで表現しています。SAVEをする時にアウトローゲージを確認することができます。

組織力	強力な組織をまとめあげているか
財力	金や物を手に入れているか
カリスマ	アウトローとしての強さ、誇りを持っているか
称　号	各ゲージを評価して現段階での称号がプレイヤーに与えられます。

各ゲージは、その項目を高めるような行動をすると増加し、下げるような行動をすると減少します。



アイテム



アイテムは拾ったり、商店や住人から購入することができます。
アイテムは主に3種類あります。

武器	戦闘に使用できる武器です。戦闘中に装備しているボタン（L2ボタン、R2ボタン）を押すことで取り出します。 ※携帯できない戦闘時専用の武器も存在します。 ※武器は、使用中に壊れることがあります。
消費アイテム	体力回復など様々な効果を持つアイテムで、使うと数が減ります。 装備しているボタン（L2ボタン、R2ボタン）を押すことでいつでも使うことができます。
服、サービス	商店で購入でき、変装に使うことができます。 床屋や整形手術などのサービスもあります。

MENU

通常時にSTARTボタンを押すことでMENUを開きます。
メニューには以下の項目があります。
戦闘時にSTARTボタンを押した場合はPAUSE状態になります。



ステータス

プレイヤー、仲間キャラクターの能力値を見ることができます。



1	LEVEL	キャラクターの現在のレベル	5	TERRITORY	キャラクターの居場所
2	LIFE	キャラクターの現在/最大体力	6	情報ウインドウ	所属するグループや、逮捕回数や持っているスキル。要求、入院、入獄情報が記載されています。
3	EXP	現在の経験値			
4	TYPE	キャラクターの格闘タイプ	7	装備	装備している武器・アイテム

技表を見る	技表を見ることができます。	
アビリティポイント	プレイヤーがレベルアップして得たアビリティポイントを確認することができます。	
	スタミナ	LIFEを表しています。
	アタック	攻撃力を表しています。
	テクニック	交渉、武器の扱いのテクニックを表しています。

仲間を外す

指定した仲間を外すことができます。

アイテム

武器、アイテムの装備／使用／捨てるを行うことができます。



武器・アイテム	武器、アイテムの装備、使用、捨てるを行うことができます。L2ボタン、R2ボタンの両方に装備することができ、装備したアイテムは設定したボタンを押すことで使用できます。
服装を確認する	持っている服を確認します。
その他アイテム	ミッションなどで入手する、重要なアイテムを確認できます。

ブラックリスト

この街の犯罪者名簿（ブラックリスト）です。
これを参考に仲間を集めていきましょう。
※ブラックリストは最初から使えるのではなく、ゲーム進行に合わせて使えるようになります。



街の住人を確認する	カーソルを合わせることで、住人の情報（ステータス）を確認することができます。 名前欄にカーソルを合わせてください。 仲間にしないと情報が記載されないキャラクターもいます。
電話をかける	電話マークが表示されている仲間は電話をかけ呼び出すことができます。 まず名前で選んで◉ボタンを押してください。 ただし事情によりかからない場合や、仲間に何かを要求されることもあります。
ソート	△ボタンで、仲間の順番を色々な条件でソートできます。 △ボタンを押すたびに条件は切り替わっていきます。

ミッション

現在のミッションの内容、報酬を確認できます。
全ミッションの達成率や受託したことがあるミッションの情報も確認できます。

オプション

コンフィグ	下記のゲーム設定を変更できます。▶P.22 **SUBTITLES／MAP／LIFE GAUGE／AUDIO CONFIG.／CONTROL CONFIG.／SCREEN ADJUST／BRIGHTNESS／DEFAULT SETTING／EXIT**
アウトローゲージ	アウトローゲージを確認することができます。仲間を増やせば「組織力」が、 現金を増やせば「財力」、人を倒せば「カリスマ」が上昇します。
レコード	ゲームの様々な記録を見ることができます。
ゲームを終了する	ゲームを強制終了し、タイトル画面に戻ります。

PAUSE

戦闘中にSTARTボタンを押すと、PAUSE（一時停止）になります。
通常時にSTARTボタンを押した場合はMENUを開きます。
PAUSE中には以下の項目があります。



RESUME	ゲームに戻ります。
MOVE LIST	技表を見ることができます。
QUIT GAME	ゲームを強制終了し、タイトル画面に戻ります。

OPTIONS

ゲームの各種設定を変更できます。
ゲームスタート時のMODE SELECT画面（ゲーム中では、MENU画面）で「OPTIONS」（オプション）を選択することでCONFIG画面に切り替わります。CONFIG画面には以下の項目があります。
※MENU画面で設定できる項目 ▶P.21

DIFFICULTY	ゲーム難度の設定を変更できます。 EASY／NORMAL／HARDの3段階から選択できます。
SUBTITLES	イベントシーンの字幕のON／OFF設定を変更できます。
MAP	マップ表示方法の設定を変更できます。 FIXED（固定）かDYNAMIC（回転）を設定します。
LIFE GAUGE	敵のLIFE表示方法の設定を変更できます。 FIXED（画面右上に切替表示）かDYNAMIC（キャラクターの頭上に表示）を設定します。
BLOOD (MALE)	男性キャラクターの出血のON/OFF設定を変更できます。
BLOOD (FEMALE)	女性キャラクターの出血のON/OFF設定を変更できます。
BRUISING (MALE)	男性キャラクターのダメージ効果のON/OFF設定を変更できます。
BRUISING (FEMALE)	女性キャラクターのダメージ効果のON/OFF設定を変更できます。
AUDIO CONFIG.	サウンドの設定を変更できます。

AUDIO CONFIG.

AUDIO	MONO(モノラル)、STEREO(ステレオ)、Dolby Pro Logic Ⅱ(ドルビープロロジックⅡ)を選択できます。
BGM LEVEL	BGMの音量を調節できます。
SE LEVEL	SEの音量を調節できます。
DEFAULT SETTING	サウンド設定をすべて初期状態に戻します。

※Dolby Pro LogicⅡ： このゲームは「ドルビープロロジックⅡ」に対応しています。ゲームの設定画面で「DOLBY PRO LOGIC Ⅱ」を選択し、"PlayStation 2" 本体のAV MULTI OUT(AVマルチ出力)端子またはDIGITAL OUT(OPTICAL)(光デジタル出力)端子を対応システム(AVアンプ等)に接続した場合、サラウンド音声がお楽しみいただけます。

CONTROL CONFIG.

ボタン設定、振動機能のON/OFF設定、カメラ操作の設定を変更できます。

TYPE (PLAYER 1)	1P側のコントローラ設定を変更できます。
VIBRATION (PLAYER 1)	1P側の振動機能のON/OFF設定を変更できます。
TYPE (PLAYER 2)	2P側のコントローラ設定を変更できます。
VIBRATION (PLAYER 2)	2P側の振動機能のON/OFF設定を変更できます。
CAMERA TYPE (X)	カメラの左右方向の操作タイプを変更できます。
CAMERA TYPE (Y)	カメラの上下方向の操作タイプを変更できます。
CAMERA FOLLOW	カメラがプレイヤー後方に自動的に追尾する機能のON/OF設定を変更できます。
DEFAULT SETTING	コントローラ設定をすべて初期状態に戻します。

SCREEN ADJUST	画面の位置が設定できます。
BRIGHTNESS	画面の明るさと色を確認できます。
DEFAULT SETTING	同一画面内で変更できる設定項目のみ初期状態に戻します。
EXIT	MODE SELECT画面（またはMENU画面）に戻ります。

BEATDOWN

MODE SELECT画面で「VS MODE NORMAL」を選択すると、2P対戦やCPU対戦できるモードで遊べます。「VS MODE CUSTOM」を選択すると、セーブしたキャラクターで対戦できます。

1 VSモードセレクト



対戦形式を選択します。

PLAYER VS CPU	プレイヤーとCPUキャラクターとの対戦を行います。
PLAYER VS PLAYER	プレイヤー対プレイヤーでの対戦を行います。
CPU VS CPU	CPUキャラクター同士の対戦を観戦できます。

2 キャラクターセレクト



使用するキャラクターを選択します。
キャラクターは1～3人から選べます。数を変えることによってチーム戦やタイマン勝負、ハンデ戦も選ぶことができます。L1ボタン、R1ボタンで5キャラ分とばす早送り選択ができます。

※VS MODE CUSTOMではキャラクターセレクト前に"PlayStation 2"専用メモリーカード(8MB)から保存したキャラクターのデータをロードすることができます。画面表示に従ってロードしてください。キャラクターの性能、数はセーブされたメインゲームのデータと同じになります。
※VS MODE NORMALで使用できるキャラクターはメインのゲームの進行度に合わせて増えていきます。

3 ステージセレクト

バトルを行うステージを選択します。

4 VSバトル

対戦はVSバトル形式で、相手、(相手チーム)のLIFEを先に"0"にした方が勝者となります。
バトル終了後は以下の選択肢から再戦形式を選びます。

RESTART THIS MATCH	同じ組み合わせで再バトルする。
RETURN TO CHARACTER SELECT	キャラクターセレクトに戻る。
RETURN TO MODE SELECT	VSモードセレクトに戻る。
QUIT GAME	タイトル画面に戻る。

VS MODE PAUSE

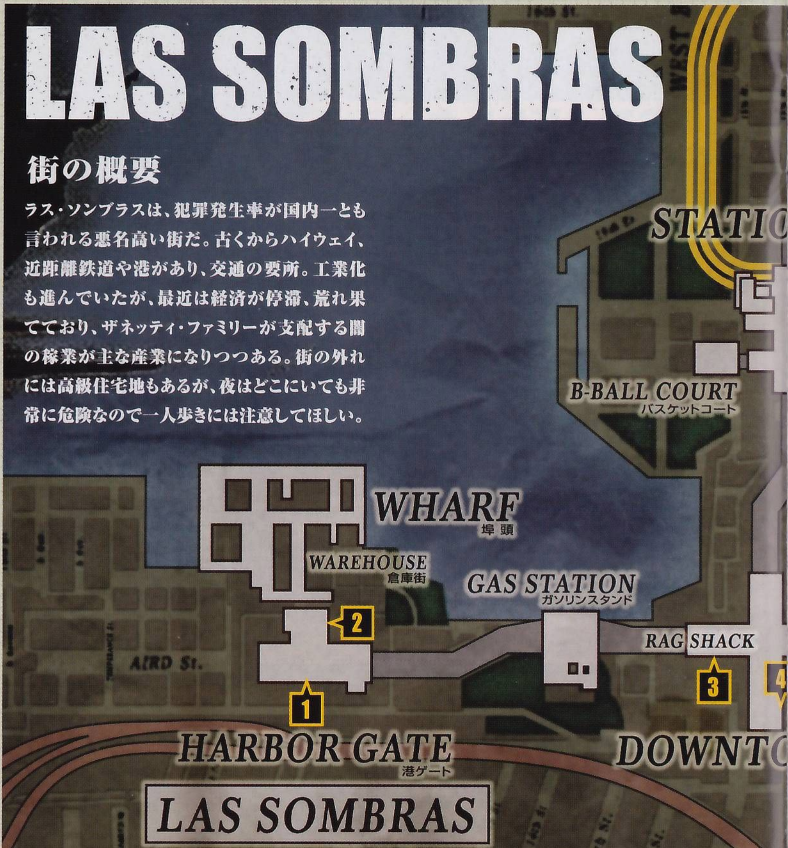
VS MODE戦闘中にSTARTボタンを押すとPAUSE(一時停止)になります。
以下のメニューを選ぶことができます。

RESUME	ゲームに戻る。
MOVE LIST	技表を見ることができる。
RESTART THIS MATCH	同じ組み合わせで再バトルする。
RETURN TO MODE SELECT	VSモードセレクトに戻る。
RETURN TO CHARACTER SELECT	キャラクターセレクトに戻る。
QUIT GAME	ゲームを強制終了し、タイトル画面に戻る。

LAS SOMBRAS

街の概要

ラス・ソンブラスは、犯罪発生率が国内一とも言われる悪名高い街だ。古くからハイウェイ、近距離鉄道や港があり、交通の要所。工業化も進んでいたが、最近は経済が停滞、荒れ果てており、ザネッティ・ファミリーが支配する闇の稼業が主な産業になりつつある。街の外れには高級住宅地もあるが、夜はどこにいても非常に危険なので一人歩きには注意してほしい。



1 CLINIC
診療所

薄汚れた診療所。回復やタトゥー入れを行うことができる。

2 SLAUGHTERHOUSE
食肉倉庫

肉がぶら下がっている倉庫。

3 RAG SHACK
ラグ・シャク

カジュアルなイメージの古着屋。

4 THE HOLE
ザ・ホール

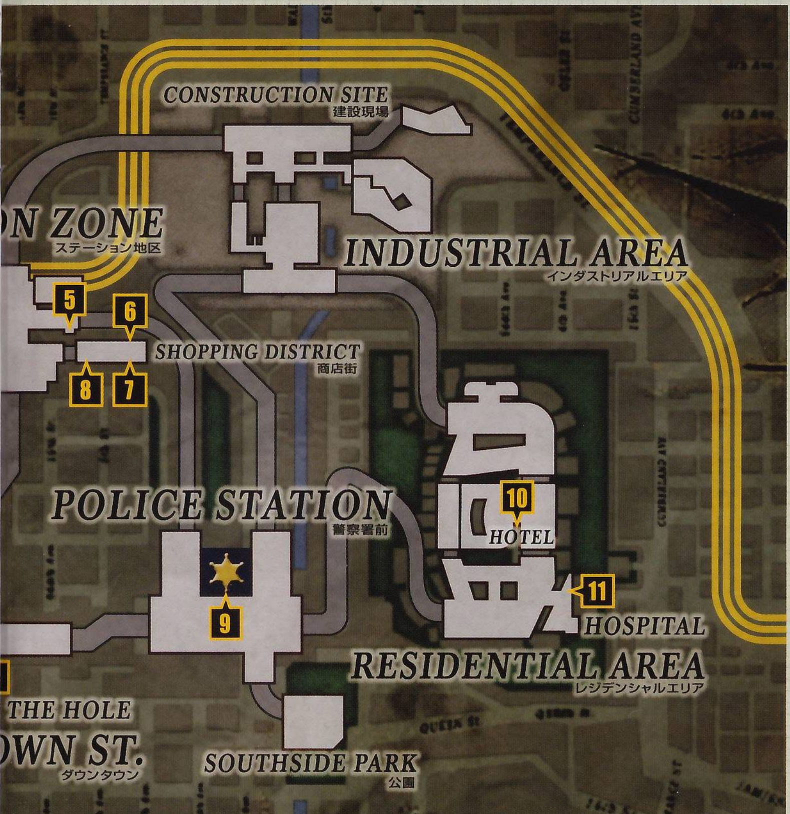
メルヴィンが経営している場末のバー。

5 LAS SOMBRAS CANTINA
ラス・ソンブラス　キャンティナ

若者が集まる駅前のバー。

6 DICK'S BARBER SHOP
ディックズ　バーバーショップ

ミリタリー好きの理髪師が運営する店。
髪型の変更が行える。



7 SCREAMIN' TUNES RECORDS
スクリーミンレコード

人気のレコードショップ。
裏では仕事の斡旋を行っている。

8 KILLER GEAR
キラーギア

人気のセレクトショップ。
アクセサリーを購入できる。

9 POLICE STATION
警察署

ラス・ソンブラスを管轄する警察署。

10 PALM VIEW HOTEL
パームビューホテル

街の高層ビル街を見下ろす位置に建つ高級なホテル。

11 HOSPITAL
病院

ホテル近くにある夜間も営業している病院。
回復や整形、仲間の退院を行うことができる。



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00〜12:00 13:00〜17:30（土･日･祝日を除く）
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

カプコン公式サイト http://www.capcom.co.jp/
— ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ —
携帯コンテンツ http://ktai.capcom.co.jp/park/

SLPM 66446